

# QUICKPROMPT REFERENZ 2.0

## Computer Start:

Benutzer: Prompter

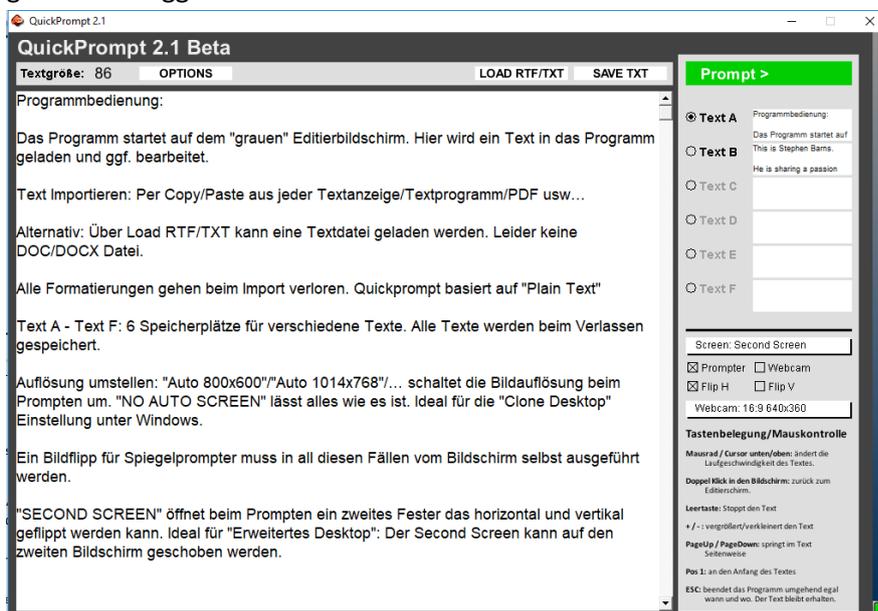
Passwort: Prompter

Software auf Desktop: Quickprompt

---

## Programmbedienung:

Das Programm startet auf dem „grauen“ Editierbildschirm. Hier wird ein Text in das Programm geladen und ggf. bearbeitet.



**Text Importieren:** Per Copy/Paste aus jeder Textanzeige/Textprogramm/PDF usw...

Alternativ: Über Load RTF/TXT kann eine Textdatei geladen werden. Leider keine DOC/DOCX Datei.

Alle Formatierungen gehen beim Import verloren. Quickprompt basiert auf „Plain Text“

**Text A – Text F:** 6 Speicherplätze für verschiedene Texte. Alle Texte werden beim Verlassen gespeichert.

**Menü „Screen...“:** Schaltet die Bildauflösung beim Prompten um. Prinzipiell gibt es zwei

Betriebsarten:

„AUTO“: Einfacher Modus. Schaltet die Bildauflösung auf den gegebenen Wert um und nutzt den gesamten Bildschirm zur Textwiedergabe. Ideal für die „Clone Desktop“ Einstellung unter Windows. Ein Bildflip für Spiegelprompter muss in all diesen Fällen vom Bildschirm selbst ausgeführt werden.

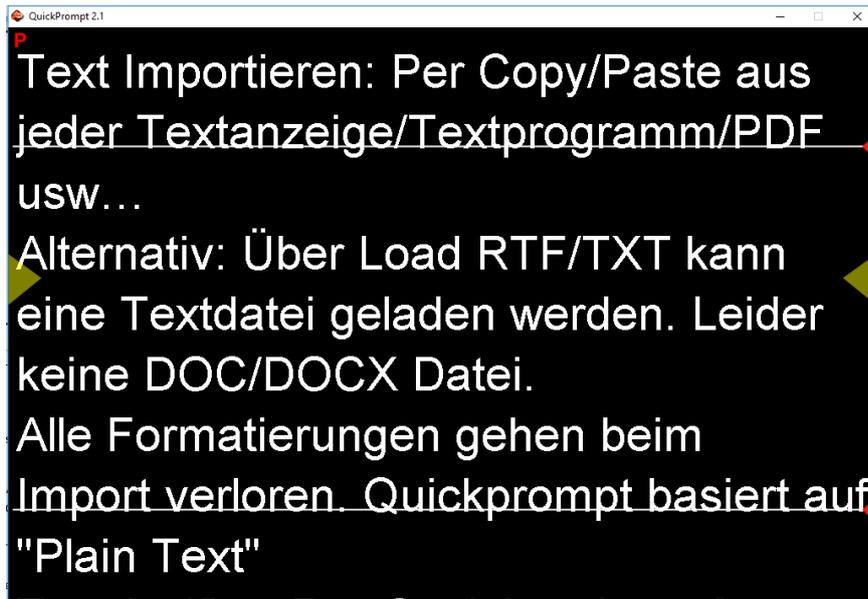
„SECOND SCREEN“ öffnet beim Prompten ein zweites Fenster das horizontal und vertikal geflippt werden kann. Ideal für „Erweitertes Desktop“: Der Second Screen kann auf den zweiten Bildschirm geschoben werden. Manche erweiterte Funktionen stehen nur im „Second Screen“ Modus zur Verfügung.

**Prompter/Webcam (Nur bei Second Screen!):** Schaltet die Webcam und den Textprompter ein/aus.

**Flip H/Flip V (Nur bei Second Screen!):** Spiegelt das gesamte Prompter Bild auf den Second Screen – Webcam und Textprompter

**Menü „Webcam...“:** Bestimmt die Auflösung, mit der das Webcambild übertragen wird. Sollte das Webcam Bild fehlerhaft sein, muss hier vermutlich eine andere Auflösung gewählt werden.

**Prompt Starten:** mit einem Klick auf „Prompt >“



**P/E Links oben (Oder Rechte Maustaste):** Durch einen Mausklick wird der Text editierbar [E] ohne den Prompter-Modus zu verlassen.

**Gelber Markierung:** Diese kann als optische Markierung mit der Maus in den Bildschirm gezogen werden.

**Doppelklick:** Zurück zum Editor Modus.

---

### **Tastenbelegung/Mauskontrolle (nur im [P] Modus):**

**Mausrad / Cursor unten/oben:** Ändert die Laufgeschwindigkeit des Textes.

**Leertaste:** Stoppt den Text

**+ / - :** Vergrößert/Verkleinert den Text

**Shift + / - :** Vergrößert/Verkleinert den Zeilenabstand

**PageUp / PageDown:** Springt im Text Seitenweise

**Pos 1:** An den Anfang des Textes

**W (Nur Second Screen):** Schaltet die Webcam ein/aus

---

**P (Nur Second Screen):** Schaltet den Prompter Text ein/aus

**H / V (Nur Second Screen):** Flippt das Bild Horizontal/Vertikal

**H (Nur Second Screen):** Stoppt das Webcambild – es verschwindet aber nicht. Standbild.

**R (Nur Second Screen):** Reset der Webcam. Wird auf dem Editierbildschirm eine andere Webcam-Auflösung gewählt, wird diese mit diesem Reset übernommen. Das sollte probiert werden, wenn die Webcam ein fehlerhaftes Bild liefert.

**O:** Ruft das Optionsmenü (bzw schliesst es)

---

## Optionsmenü:

Durch klicken auf „Options“ bzw. drücken von „o“ im Prompter Modus öffnet sich das Optionsmenü



Es beinhaltet weitere Funktionen zur Textdarstellung. Alle Optionen können im Promptermodus auch über die passenden Tastaturkürzel gerufen werden. **Das Optionsmenü muss dafür NICHT eingeblendet sein!** Manche stehen nur im Second Screen Modus zur Verfügung.

**B:** Text Fett Darstellen

**F:** Springt zwischen einer Serivenlosen Schriftart und einer mit Seriven.

**A:** Wechselt zwischen Linksbündiger, Rechtsbündiger und Zentrierter Darstellung

**M:** Blendet den Gelben Marker ein/aus

**D (nur Second Screen):** Verdunkelt das Webcam Bild – der Text bleibt weiss.

**C (nur Second Screen):** Ruft vordefinierte Textcrop-Einstellungen auf. Die Textcrop Markierungen können jederzeit mit der Maus feinjustiert werden.

---

**ESC:** Beendet das Programm umgehend egal wann und wo. Der Text bleibt erhalten.